

รายละเอียดประกอบการจัดซื้อ

- ชื่อซื้อครุภัณฑ์ ชุดนวัตกรรมด้านดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์สำหรับอุตสาหกรรมและบริการแห่งอนาคต
- จำนวนที่ต้องการ 1 ชุด
- งบประมาณที่ได้รับ 1,891,400 บาท

รายการครุภัณฑ์

รายการ	จำนวน	ราคาต่อหน่วย	วงเงิน (บาท)
ชุดนวัตกรรมด้านดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์สำหรับอุตสาหกรรมและบริการแห่งอนาคต	1 ชุด		1,891,400.00
ประกอบด้วย			
1. ชุดทดลองพื้นฐานเซนเซอร์ AI และ IoT อัจฉริยะ	4 ชุด	216,470.00	865,880.00
2. ชุดทดลองพื้นฐานบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์	10 ชุด	5,350.00	53,500.00
3. ชุดโปรแกรมสำหรับพัฒนาการเรียนรู้ด้านดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์	1 ชุด	75,000.00	75,000.00
4. ชุดอุปกรณ์เพิ่มประสิทธิภาพการเรียนรู้	1 ชุด	897,020.00	897,020.00
รวมทั้งสิ้น			1,891,400.00

คุณลักษณะเฉพาะ (Specification)

ชื่อรายการประกอบที่ 1 ชุดทดลองพื้นฐานเซนเซอร์ AI และ IoT อัจฉริยะ

จำนวน 4 ชุด

ราคาต่อหน่วย 216,470.00 บาท รวมทั้งสิ้น 865,880.00 บาท

คุณลักษณะ

- 1.1 เป็นชุดทดลองที่ออกแบบมาสำหรับเรียนรู้พื้นฐานด้าน IoT (Internet of Things)
- 1.2 สามารถเรียนรู้การเขียนโปรแกรมและประยุกต์ใช้งาน IoT รวมถึงสามารถเชื่อมโยงข้อมูลผ่านระบบ Cloud ได้
- 1.3 สามารถประยุกต์ใช้เรียนรู้ AI ด้วย Tensorflow
- 1.4 ชุดทดลองบรรจุในกระเปาะลูมิเนียม มีความแข็งแรง มีโมดูลเซนเซอร์หลากหลายชนิดในการเรียนรู้ พร้อมทั้งแอปพลิเคชันที่สอดคล้องกับชุดฝึก
- 1.5 เป็นชุดทดลองที่ประกอบด้วยโมดูลหลักดังนี้
 - 15.1 โมดูล Raspberry Pi
 - (1) มีหน่วยประมวลผล Broadcom BCM2837 หรือดีกว่า
 - (2) มีหน่วยความจำ SD RAM 1 GB หรือดีกว่า
 - (3) มี Bluetooth 4.0 หรือดีกว่า
 - (4) มีพอร์ต USB และ Ethernet หรือดีกว่า
 - (5) มี GPIO จำนวน 40 pins หรือดีกว่า

- 15.2 เซนเซอร์ตรวจจับความเคลื่อนไหว
- (1) มีชิปเบอร์ RE200B หรือดีกว่า
 - (2) มีมุมการตรวจจับไม่น้อยกว่า 90 องศา
- 15.3 เซนเซอร์ตรวจจับเสียง
- (1) มีไมโครโฟน
 - (2) สามารถตรวจจับระดับของเสียงได้
- 15.4 เซนเซอร์ตรวจจับวัตถุอุณหภูมิและความชื้น
- (1) มีชิปเบอร์ DHT11 หรือดีกว่า
 - (2) สามารถตรวจจับอุณหภูมิและความชื้นได้
- 15.5 เซนเซอร์อัลตราโซนิก
- (1) มีชิปเบอร์ HC-SR04 หรือดีกว่า
 - (2) มีระยะการตรวจจับ 20-190 เซนติเมตร หรือดีกว่า
 - (3) มีความถี่ของสัญญาณตรวจจับ 40 KHz
- 15.6 เซนเซอร์แสง
- (1) มีเซนเซอร์แบบ CdS หรือดีกว่า
- 15.7 ตัวต้านทานปรับค่าได้
- (1) ความต้านทาน 1 กิโลโอห์ม หรือดีกว่า
- 15.8 เซนเซอร์ตรวจจับความเอียง
- (1) ความต้านทานหน้าสัมผัส 50 มิลลิโอห์มหรือดีกว่า
- 15.9 เซนเซอร์ปรอท
- 15.10 รีดส์สวิตช์
- (1) กระแสขณะสับสวิตช์ 0.5 แอมป์
- 15.11 เซนเซอร์อินฟาเรด
- (1) มีระยะการตรวจจับ 6-20 เซนติเมตรหรือดีกว่า
- 15.12 เซนเซอร์ตรวจจับเปลวไฟ
- 15.13 เซนเซอร์แบบสัมผัส
- (1) มีชิปเบอร์ TTP223 หรือดีกว่า
- 15.14 เซนเซอร์แสงแบบก้ำมู
- (1) มีชิปเบอร์ FC33 หรือดีกว่า
- 15.15 เซนเซอร์ตรวจจับการสั่นไหว
- (1) มีชิปเบอร์ SW-420 หรือดีกว่า

๑๗/๖



- 15.16 เซนเซอร์ตรวจจับฝุ่นละออง
 - (1) มีชิปเบอร์ GP2Y1014AU0F หรือดีกว่า
- 15.17 เซนเซอร์ตรวจจับแก๊ส
 - (1) มีชิปเบอร์ MQ-2 หรือดีกว่า
- 15.18 เซนเซอร์วัดความชื้นในดิน
- 15.19 เซนเซอร์วัดอุณหภูมิแบบเทอร์มิสเตอร์
- 15.20 เซนเซอร์วัดอุณหภูมิ
 - (1) มีชิปเบอร์ LM735 หรือดีกว่า
- 15.21 ลิมิทสวิตช์
- 15.22 รีเลย์
 - (1) มีหน้าสัมผัส NC/NO 250VAC/10A
- 15.23 โมดูลแอลอีดี
 - (1) สามารถเปล่งแสงสีแดงได้
- 15.24 โมดูลดีซีมอเตอร์
 - (1) มีมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง
 - (2) ชุดขับเคลื่อนมอเตอร์มีชิปเบอร์ TB6552 หรือดีกว่า
- 15.25 โมดูลสเต็ปมอเตอร์
 - (1) มีมอเตอร์แบบสเต็ป ขนาด 32 สเต็ป มีอัตราทดเกียร์ 1/16 หรือดีกว่า
 - (2) ชุดขับเคลื่อนมอเตอร์มีชิปเบอร์ ULN2003 หรือดีกว่า
- 15.26 โมดูลสวิตช์
- 15.27 โมดูลบัชเซอร์
- 15.28 โมดูลเลเซอร์
 - (1) มีความยาวคลื่น 650 นาโนเมตร หรือดีกว่า
- 15.29 โมดูล RGB LED
- 15.30 โมดูลกล้อง
 - (1) ความละเอียด HD 1080P หรือดีกว่า
 - (2) รองรับการเชื่อมต่อผ่าน USB
- 1.6 คู่มือการเรียนรู้ระบบ Internet of Things โดยมีรายละเอียดดังนี้
 - 1.6.1 แนะนำเกี่ยวกับ Internet of Things
 - 1.6.2 การตั้งค่าและใช้งานอุปกรณ์เพื่อใช้ในการเรียนรู้
 - 1.6.3 การทดลอง Smart sensor control โดยใช้ Raspberry Pi
 - 1.6.4 การทดลองควบคุมผ่าน Bluetooth

- 1.6.5 การทดลองควบคุมผ่าน PHP
- 1.6.6 การตั้งค่าการเชื่อมต่อโดยใช้ JavaScript
- 1.6.7 การทดลอง Sensor ด้วยภาษา Python
- 1.6.8 การพัฒนาโปรแกรมบน Tensorflow โดยใช้ Python
- 1.6.9 การพัฒนาโปรแกรมบน Tensorflow โดยใช้ JavaScript
- 1.6.10 การจดจำวัตถุโดยใช้ JavaScript และ Tensorflow
- 1.6.11 การจดจำใบหน้าโดยใช้ JavaScript และ Tensorflow
- 1.6.12 การทดลองการจดจำวัตถุและใบหน้า

1.7 ผู้นำเสนอต้องเป็นผู้ผลิตหรือตัวแทนจำหน่าย ซึ่งมีหนังสือตัวแทนจำหน่ายจากบริษัทผู้ผลิตโดยตรงแนบมาพร้อมกับการเสนอราคาทางระบบจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐด้วยอิเล็กทรอนิกส์

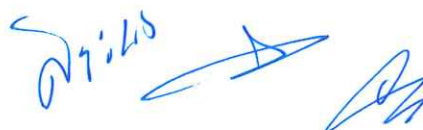
ชื่อรายการประกอบที่ 2 ชุดทดลองพื้นฐานบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์
ราคาต่อหน่วย 5,350.00 บาท

จำนวน 10 ชุด

รวมทั้งสิ้น 53,500.00 บาท

คุณลักษณะ

- 2.1 ใช้ในการศึกษาและพัฒนา Arduino Board
- 2.2 อุปกรณ์สำหรับการเรียนรู้และพัฒนา ประกอบไปด้วย
 - 2.2.1 Arduino Mega 2560 หรือดีกว่า พร้อมสาย USB จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.2 Prototype Shield จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.3 LCD 16x2 จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.4 Buzzer จำนวน 2 ชุด
 - 2.2.5 Switch จำนวน 4 ชุด
 - 2.2.6 Vibration switch จำนวน 2 ชุด
 - 2.2.7 Infrared LED จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.8 Light sensor จำนวน 3 ชุด
 - 2.2.9 Temp sensor จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.10 IR sensor จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.11 Shift Register จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.12 Potentiometer จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.13 7 segment (1 digit) จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.14 7 segment (4 digit) จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.15 LED matrix 8x8 จำนวน 1 ชุด
 - 2.2.16 LED จำนวน 15 ชุด



- 2.2.17 Resistor จำนวน 15 ชุด
- 2.2.18 Remote จำนวน 1 ชุด
- 2.2.19 Breadboard Midsize จำนวน 1 ชุด
- 2.2.20 Servo motor จำนวน 1 ชุด
- 2.2.21 Step motor + Driver Board จำนวน 1 ชุด
- 2.2.22 Battery 9 V จำนวน 1 ชุด
- 2.2.23 Jumper wire คละแบบ
- 2.2.24 กล่องเก็บชิ้นส่วนอิเล็กทรอนิกส์ขนาดเล็ก จำนวน 1 ชุด

ชื่อรายการประกอบที่ 3 ชุดโปรแกรมสำหรับพัฒนาการเรียนรู้ด้านดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ จำนวน 1 ชุด
ราคาต่อหน่วย 75,000.00 บาท รวมทั้งสิ้น 75,000.00 บาท

คุณลักษณะ

- 3.1 โปรแกรมจำลองระบบปัญญาประดิษฐ์เพื่อประยุกต์ใช้กับหุ่นยนต์อัตโนมัติ จำนวน 1 ชุด
 - 3.1.1 รองรับการเรียนรู้จำลองหุ่นยนต์ได้หลากหลายรูปแบบ
 - 3.1.2 สามารถออกแบบและสร้างหุ่นยนต์จำลองเสมือนจริง
 - 3.1.3 มีไลบรารีหุ่นยนต์และแขนกลอุตสาหกรรมสำหรับจำลองการเรียนรู้เสมือนจริง
 - 3.1.4 สามารถเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์และจำลองการทำงานเสมือนจริงได้
 - 3.1.5 เป็นโปรแกรมที่สามารถทำงานได้แบบ Cross-Platform ทั้งระบบปฏิบัติการ Windows 64 บิต Mac OS และลินุกซ์
 - 3.1.6 รองรับเขียนโปรแกรมไม่น้อยกว่า 5 รูปแบบคือ Plugins, Embedded Scripts, Add-ons, BlueZero node , Remote API clients
 - 3.1.7 รองรับการเขียนโปรแกรมไม่น้อยกว่า 6 ภาษาคือ C/C++, Python, Java, Matlab, Octave และ Lua
 - 3.1.8 โปรแกรมรองรับเครื่องมือในการพัฒนาโมเดลหุ่นยนต์แบบไดนามิก/ฟิสิกส์ ได้ไม่น้อยกว่า 4 ตัว คือ Bullet, ODE, Vortex และ Newton
 - 3.1.9 โปรแกรมรองรับการคำนวณทางด้านแมคคานิกส์แบบ Inverse Kinematics
 - 3.1.10 สามารถตรวจสอบการชนกันของวัตถุในโปรแกรมจำลองได้
 - 3.1.11 สามารถคำนวณระยะทางระหว่างวัตถุในโปรแกรมจำลองได้
 - 3.1.12 มีเซนเซอร์จำลองแบบพริกซ์มิติสี่สำหรับติดตั้งบนหุ่นยนต์เพื่อตรวจวัดระยะทางได้โดยมีรูปแบบการตรวจจับไม่น้อยกว่าดังนี้ Ray-type, Randomized ray-type, Pyramid-type, Cylinder-type และ Cone-type
 - 3.1.13 มีเซนเซอร์จำลองแบบวิชั่น (Vision sensor) เพื่อใช้ในการตรวจจับวัตถุ และสามารถแสดงผลบนหน้าต่างโปรแกรมจำลองได้



- 3.1.14 สามารถสร้างและรวมชิ้นส่วนต่าง ๆ เข้าด้วยกันเป็นหุ่นยนต์ และสามารถเชื่อมต่อส่วนประกอบเหล่านั้นเพื่อให้ทำงานร่วมกันได้บนโปรแกรมจำลองผ่าน Embedded script
 - 3.1.15 สามารถสร้างเส้นทางการเคลื่อนที่สำหรับหุ่นยนต์ได้
 - 3.1.16 สามารถบันทึกข้อมูลการทำงานของหุ่นยนต์บนโปรแกรมจำลองในรูปแบบกราฟได้
 - 3.1.17 สามารถ Import ไฟล์รูปภาพ 3D จากภายนอก เพื่อนำมาใช้ในโปรแกรมจำลองได้
 - 3.1.18 โปรแกรมสามารถจำลองการทำงานเสมือนจริงแบบ RRS (Realistic Robot Simulation)
 - 3.1.19 สามารถแสดงลำดับของชิ้นส่วนต่าง ๆ ที่ประกอบเป็นหุ่นยนต์ พร้อมทั้งสามารถเลือกดูแต่ละชิ้นส่วนได้ในโปรแกรมจำลอง
 - 3.1.20 สามารถเลือกโมเดลหุ่นยนต์และแขนกลทางอุตสาหกรรมจากไลบรารีในโปรแกรมจำลอง เพื่อนำมาเรียนรู้และเขียนโปรแกรมควบคุมได้
 - 3.1.21 เป็นโปรแกรมที่มีลิขสิทธิ์ถูกต้องตามกฎหมาย พร้อมแนบหนังสือตัวแทนจำหน่ายจากบริษัทผู้ผลิตโดยตรง แนบมาพร้อมกับการยื่นข้อเสนอและเสนอราคาทางระบบจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐด้วยอิเล็กทรอนิกส์
- 3.2 โปรแกรมจำลองระบบปัญญาประดิษฐ์เพื่อประยุกต์ใช้กับระบบอัตโนมัติ จำนวน 1 ชุด
- 3.2.1 ในแต่ละโปรเจกต์สามารถสร้างหน้าต่าง ในการเขียนวงจรทำงานได้ไม่น้อยกว่า 9 หน้าต่าง
 - 3.2.2 สามารถกำหนดให้หน้าต่างที่เขียนวงจรทำงานพร้อมกันหมดทุกหน้าต่างหรือเลือกให้ทำงานเฉพาะหน้าต่างที่ต้องการได้
 - 3.2.3 สามารถเขียนและจำลองการทำงานของวงจรไฮดรอลิกส์ได้ ด้วยสัญลักษณ์ตามมาตรฐาน ISO 1219-1 และ 1219-2
 - 3.2.4 สามารถเขียนและจำลองการทำงานของวงจรนิวแมติกส์ได้
 - 3.2.5 สามารถเขียนและจำลองการทำงานของโปรแกรมพีแอลซีตามมาตรฐาน IEC ได้
 - 3.2.6 สามารถเขียนและจำลองการทำงานของวงจรดิจิทัลได้ โดยต้องมี Library ของสัญลักษณ์เพื่อช่วยในการออกแบบไม่น้อยกว่าดังนี้ Logic Gates, Flip Flops, Counters, Shift Registers, Comparators, Switches, LEDs, 7-bar Display, Decoders, Multiplexers
 - 3.2.7 สามารถเขียนและจำลองการทำงานของวงจรไฟฟ้าควบคุมได้ ด้วยสัญลักษณ์ตามมาตรฐาน IEC และ JIC
 - 3.2.8 สามารถสร้างและจำลองการทำงานของ HMI ในรูปแบบ 2D
 - 3.2.9 สามารถสร้างและแก้ไขสัญลักษณ์ของวาล์วและกระบอกสูบได้
 - 3.2.10 สามารถเก็บบันทึกสัญลักษณ์ที่สร้างขึ้นไว้ใน Libraries ได้

อภิรักษ์

